

<b>CURSO</b>	:	<b>DISEÑO DE APLICACIONES MÓVILES PARA ANDROID</b>
<b>DURACIÓN</b>	:	<b>32 Horas (8 Sesiones o 16 Sesiones)</b>
<b>PRE – REQUISITO</b>	:	<b>Conocimientos a nivel intermedio de HTML CSS y conocimientos básicos de JavaScript.</b>

## SUMILLA

Las aplicaciones para Android o Apps, actualmente son de uso muy común por las personas aún más que las empresas. Una de las características de las aplicaciones Android son además de la funcionalidad que ofrecen, son los diseños y animaciones de alta calidad que muestran.

En este curso se enseñará al participante como implementar diseños en una aplicación Android, a implementar secuencias de navegación e interactividad, como crear la App y publicarla en Google Play. Para ello se empleará como herramienta Android Studio, empleando para la diagramación código XML, imágenes, sonido, video y animaciones. Además se empleará el código Java necesario para la navegación y ciertas interacciones.

SES	CONTENIDO
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>¿Qué es UX/UI?</li> <li>Diseño Centrado en el usuario</li> <li>Nuevas experiencias para el usuario</li> <li>Principios para el diseño de aplicaciones móviles</li> <li>Patrones para el diseño de aplicaciones móviles</li> </ul>
2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Diseño de una aplicación móvil</li> <li>Creando un prototipo</li> <li>Probando el prototipo</li> </ul>
3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Introducción a Android Studio</li> <li>Instalación de Android Studio</li> <li>Estructura del Proyecto</li> <li>Configuración del Proyecto</li> <li>El emulador de Android</li> <li>Ejecutando el proyecto</li> </ul>
4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Los recursos de Android Studio</li> <li>Mostrando imágenes, íconos</li> <li>Trabajando con texto</li> <li>Iconos</li> </ul>
5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Empezando a programar con Java</li> <li>Botones y eventos</li> <li>Trabajando con varios Activities</li> <li>Implementando un Splash Screen</li> </ul>
6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Diagramación con Layouts</li> <li>Relative Layout</li> <li>Linear Layout</li> <li>Frame Layout</li> <li>Table Layout</li> </ul>

<b>7</b>	Personalizando controles Colores Estilos
<b>8</b>	Temas Material Design
<b>9</b>	Ventanas emergentes con Toast y alert Incorporando Fuentes
<b>10</b>	Evaluación Presencial y Presentación de Proyecto con Android Studio
<b>11</b>	Audio y Video Animaciones y Transiciones Animaciones Fotograma a Fotograma con AnimationDrawable
<b>12</b>	Trabajando con Fragments Trabajando con Tabs
<b>13</b>	Diseño Responsive Eventos touch
<b>14</b>	Listas simples Listas complejas Cuadrículas
<b>15</b>	Generando archivos apk Publicando en google Play
<b>16</b>	EXAMEN FINAL + PRESENTACIÓN DE PROYECTO FINAL.

## Informes e Inscripciones

Av. Benavides 715, Miraflores

Telf: 242-6890 / 242-6747

arteydiseno@ipad.edu.pe

[ipad.pe](http://ipad.pe)