

CURSO : **PROGRAMACIÓN CON JAVASCRIPT**
DURACIÓN : **32 Horas (8 o 16 Sesiones)**
PRE – REQUISITO : **Haber llevado el curso de HTML5 y CSS o tener conocimiento equivalentes a nivel intermedio**

SUMILLA

En este curso el alumno aprenderá a programar en JavaScript para poder controlar los elementos de una página web, ya sea, imágenes, textos o diversos elementos de la web podrán ser interactivos y responder a acciones del usuario. Al inicio del curso se armará una web rápidamente con Bootstrap que es el Framework más utilizado en internet, basado en CSS y JavaScript. Aprenderas los fundamentos básicos de programación desde variables a estructuras de decisión y de repetición. También podrás controlar diversos eventos o acciones del usuario en la página web y modificar propiedades de los objetos dinámicamente. Se revisará la librería jQuery que es la más utilizada en el mundo en proyectos web.

SES	CONTENIDO
1	INTRODUCCIÓN A BOOTSTRAP <ul style="list-style-type: none"> • Instalación y configuración de Bootstrap • Cuadrículas de Bootstrap • Contenedores • Estilos personalizados
2	DIAGRAMANDO LA WEB <ul style="list-style-type: none"> • Filas y columnas • Clases responsive • Imágenes responsive
3	<ul style="list-style-type: none"> • Alineación vertical y horizontal • Eliminando Gutters • Aplicando múltiples clases responsive
4	<ul style="list-style-type: none"> • Formularios • Tablas • Barras de Navegación • Banners animados
5	<ul style="list-style-type: none"> • Videos y Mapas responsive • Ventanas Modales • List Group y Cards

6	INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT <ul style="list-style-type: none">• Introducción a la programación• Algoritmos y Diagramas de Flujo• Programando en la consola• Incorporando JavaScript en una web
7	CONTROLANDO OBJETOS HTML <ul style="list-style-type: none">• FindViewById y QuerySelector• Propiedades• Eventos• Métodos
8	ASPECTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN <ul style="list-style-type: none">• Variables y tipos de datos• Operadores y funciones matemáticas• Generando números aleatorios• Trabajando con String y números
9	ESTRUCTURA DE CONTROL <ul style="list-style-type: none">• Estructuras de decisión if y switch• Operadores de Comparación• Operadores Lógicos
10	ESTRUTUCTURAS DE REPETICIÓN <ul style="list-style-type: none">• Estructuras de Repetición For• Creando objetos html
11	ARREGLOS <ul style="list-style-type: none">• Operaciones básicas con arreglos• Creando una galería con arreglos
12	FUNCIONES <ul style="list-style-type: none">• Funciones• Alcance de una variable• Intervalos de Tiempo
13	JQUERY <ul style="list-style-type: none">• Introducción• Instalando jQuery• Selectores• Filtros• Examinando un documento HTML con jQuery
14	CONTENIDO DE UNA PÁGINA <ul style="list-style-type: none">• Insertando contenido• Reemplazando el contenido• Modificando atributos• Trabajando con CSS• Creando menús dinámicamente

15	EVENTOS <ul style="list-style-type: none"> • Manejando eventos • Vinculando y desvinculando eventos • Creando un Slideshow
16	ANIMACIÓN Y EFECTOS <ul style="list-style-type: none"> • Animaciones • Efectos; hide, show, fadem slide • Creando una galería de imágenes con Popup • Animaciones personalizadas • Vinculos animados a menús • Creando un plugin
	EXAMEN FINAL

Informes e Inscripciones

Av. Benavides 715, Miraflores

Telf: 242-6890 / 242-6747

arteydiseno@ipad.edu.pe

ipad.pe