

CURSO	:	CHARACTER ANIMATOR
DURACIÓN	:	32 Horas (8 o 16 Sesiones)
PRE-REQUISITO	:	Conocimientos básicos de Illustrator 1 y Photoshop 1 (Manejo de capas, manejo de vectorización, creación de máscaras.)

SUMILLA

Adobe Character Animator es un software que trabaja la captura de movimiento en directo y, además, establece un flujo de grabación para controlar puppets (títeres) dibujados en 2D. Esto se puede traducir en capas de Photoshop o Illustrator.

Puedes usar tu webcam para usar tu cara como guía y así detectar movimientos lógicos. Un programa apto para la sincronización labial. Por ello, series de primer nivel como Los Simpsons han usado este poderoso software en los últimos tiempos. La animación de este software se basa en gran medida en la captura de movimiento, por lo que el uso de webcam es vital. La captura de rendimiento responde a sus expresiones faciales y movimientos de cabeza.

SES	CONTENIDO
1	CREACIÓN DE PERSONAJES CON ILLUSTRATOR • Introducción a Adobe Illustrator • Herramientas • Vectorizado
2	DIBUJOS Y CREACIÓN DE GRÁFICOS • Pintura • Organizando el proyecto en base a capas • Formas nativas y vectoriales
3	CHARACTER ANIMATOR • Interface • Personajes por capturas • Importación de personajes • Línea de tiempo • Controles y ajuste • Animación 1
PROYECTO	PERSONAJE ANIMADO: El alumno estará capacitado en la realización de un personaje animado.
4	CREACIÓN DE PERSONAJES CON PHOTOSHOP • Introducción a Photoshop • Selecciones y extracciones • Calados

5	CREACIÓN DE PERSONAJES CON PHOTOSHOP • Pinceles • Ilustración 2D • Vínculos por capas
6	CHARACTER ANIMATOR • Importación de personajes • Time line • Física - Dangle • Funciones y partes • Comportamientos
PROYECTO	ANIMACIÓN DE PERSONAJE 2D: El alumno estará capacitado en el desarrollo de un personaje animado (mascota publicitaria).
7	WACOM - ILLUSTRATOR • Story board • Boceto personaje • Ilustración digital por wacom • Características especiales de personajes • Patrones y texturas
8	WACOM - PHOTOSHOP • Story board • Boceto personaje • Ilustración digital por wacom • Pinceles wacom • Técnicas de ilustración
9	TALLER WACOM - AI - PSD • Ilustraciones con integraciones • Objetos inteligentes
PROYECTO	DISEÑO DE PERSONAJES: El alumno podrá generar personajes con una calidad profesional aplicando las distintas técnicas de ilustración con tablero digital.
10	TALLER • Taller Proyecto • Guion • Guion gráfico
11	CHARACTER ANIMATOR • Puppet controls • Trigger labels • Filters for Project • Scene for cameras • Triggerable audio
12	CHARACTER ANIMATOR • Motion lines • Rigging issues pane • Tags and triggers

PROYECTO	LOGO INTRO: El alumno realizará una intro de programa creado.
13	CHARACTER ANIMATOR • Rigging advance • Velocidades por keyframes
14	CHARACTER ANIMATOR • Efectos por comandos
15	AFTER EFFECTS Y ADOBE MEDIA ENCODER • Exportación para after • Adobe media encoder - mp4
PROYECTO	ANIMACIÓN DE PERSONAJES AVANZADOS: El estudiante realizará un proyecto aplicando efectos avanzados de producción.
16	EXAMEN FINAL: Reel de trabajos

Informes e Inscripciones

Av. Benavides 715, Miraflores

Telf: 242-6890 / 242-6747

arteydiseno@ipad.edu.pe

ipad.pe