

CURSO	:	INTERFACES WEB UX/UI
DURACIÓN	:	32 Horas (8 o 16 Sesiones)
PRE – REQUISITO	:	Conocimientos de Windows o Mac, Navegación por Internet y Office.

## SUMILLA

En este curso el alumno creará interfaces para páginas web que sean adaptables a diversos tamaños de pantallas inclusive a dispositivos móviles. Estas interfaces se crearán en base a las necesidades del usuario, aprendiendo como colocar los objetos de manera óptima en el espacio para que sus mensajes tengan la recepción deseada, tanto para el medio web y medios móviles. En el desarrollo del curso se emplearán herramientas para desarrollar mapas de sitio, bocetos, mockups, wireframes y prototipos, como base para el inicio de un proyecto web. Posteriormente se diseñará la web teniendo consideraciones el uso de colores, fuentes, iconografía, imágenes entre otros aspectos.

SES	CONTENIDO
1	<b>FUNDAMENTOS DE DISEÑO WEB</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Percepción visual: ¿Que es el diseño web?</li> <li>• Lenguaje visual global, contenido, navegadores, dispositivos.</li> <li>• Fundamentos de la composición: El equilibrio visual, La tensión compositiva.</li> <li>• Herramientas y tecnologías empleadas</li> <li>• Tipos de sitios web</li> </ul>
2	<b>PROCESOS DE DESARROLLO WEB</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Definición de los objetivos de la web</li> <li>• Definiendo la estructura y el contenido</li> <li>• Descripción del proceso. De la concepción, al diseño, desarrollo y la publicación.</li> <li>• Objetivos de cada etapa del proyecto</li> </ul>
3	<b>PLANEAMIENTO DEL PROYECTO</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diagrama de Gantt</li> <li>• Definición de tareas</li> <li>• Duración</li> <li>• Costo</li> </ul>
4	<b>ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mapa de sitio</li> <li>• Bocetos (Sketch)</li> <li>• Wireframes</li> <li>• Mockups</li> <li>• Prototipos</li> </ul>

<b>5</b>	<b>ESTRUCTURA DE UNA PÁGINA WEB</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Usabilidad y experiencia de usuario en un sitio web</li><li>• Definiendo la cabecera/ pie</li><li>• Sistemas de navegación</li><li>• Cuerpo de la página/ secciones</li></ul>
<b>6</b>	<b>DISEÑO DE UN SITIO WEB</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Estilos de diseño</li><li>• Tamaño de pantalla</li><li>• Empleando cuadrículas de Bootstrap</li><li>• Estableciendo buenas prácticas</li><li>• Colores y Tipografías</li><li>• Iconos Web</li><li>• Imágenes</li><li>• Efectos</li><li>• Trabajando con estilos</li></ul>
<b>7</b>	<b>ELEMENTOS INTERACTIVOS</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Estados</li><li>• Botones</li><li>• Menús</li><li>• Aplicando efectos</li></ul>
<b>8</b>	<b>DISEÑO RESPONSIVE</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Diseño para diversos tamaños de pantalla</li><li>• Diseño para tabletas</li><li>• Diseño para celulares</li></ul>
<b>9</b>	<b>DISEÑO DE INTERFACES PARA APLICACIONES MÓVILES ANDROID</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Material Design</li><li>• Métricas</li><li>• Navegación</li><li>• Color, Tipografía e Iconografía</li></ul>
<b>10</b>	<b>DISEÑO PARA APLICACIONES MÓVILES IOS</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guías de diseño para IOS</li><li>• Métricas</li><li>• Navegación</li><li>• Color, Tipografía e Iconografía</li></ul>
<b>11</b>	<b>ANIMACIONES CON GOOGLE WEB DESIGNER</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ajustes en la animación</li><li>• Trabajando con eventos</li><li>• Utilizando componentes</li><li>• Herramientas 3D</li></ul>
<b>12</b>	<b>INTRODUCCIÓN A AFTER EFFECTS</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Configurando el espacio de trabajo</li><li>• Incorporando imágenes y fuentes</li><li>• Animando elementos</li><li>• Aplicando efectos</li><li>• Filtros</li></ul>

<b>13</b>	<p><b>CREANDO PROTOTIPOS CON AFTER EFFECTS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Animaciones usuales en webs y dispositivos móviles</li> <li>• Lottie para implementación de animaciones multiplataforma</li> <li>• Exportación de animaciones a Web, Android y IOS</li> </ul>
<b>14</b>	<p><b>EDITORES WEB ONLINE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementación de una web personal</li> <li>• Implementación de un blog</li> <li>• Implementación de una tienda en línea</li> </ul>
<b>15</b>	<p><b>CREACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES ONLINE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Procesos de creación de una aplicación móvil</li> <li>• Tecnologías para el desarrollo de una aplicación móvil</li> <li>• Creando una aplicación móvil con herramientas online</li> </ul>
<b>16</b>	<p><b>EXAMEN FINAL</b></p>

## Informes e Inscripciones

Av. Benavides 715, Miraflores

Tel: 242-6890 / 242-6747

arteydiseno@ipad.edu.pe

[ipad.pe](http://ipad.pe)