

CURSO : **RENDER V-RAY**
DURACIÓN : **32 Horas (8 Sesiones o 16 Sesiones)**
PRE – REQUISITO : **Dominio de 3D Modelado de Objetos.**

SUMILLA

El curso te permitirá aprender las novedosas técnicas de iluminación empleadas en los diferentes estudios de producción 3D a nivel nacional y mundial, utilizando métodos y conceptos para que tus renders tomen realismo.

El motor de render V-ray es la herramienta de representación gráfica que necesitas para crear imágenes y animaciones de manera profesional.

SES	CONTENIDO
1	- Introducción a V-ray. - Unidades de escala
2	- Linear WorkFlow. - Color Mapping. - Frame Buffer.
3	- Global Illumination. - Luces V-ray.
4	• Cámara física. • V-ray RT
5	- Materiales V-ray I
6	- Materiales V-Ray II
7	- Mapas V-Ray
8	- Iluminación exterior con luz solar I
9	- Iluminación exterior con luz solar II
10	- Iluminación exterior noche I
11	- Iluminación exterior noche II
12	• Iluminación Interior con luz solar I
13	- Iluminación Interior con luz solar II

14	- Iluminación tipo estudio fotográfico I
15	• Iluminación tipo estudio fotográfico II
16	EXAMEN FINAL + PRESENTACIÓN DE PROYECTO FINAL.

Informes e Inscripciones

Av. Benavides 715, Miraflores

Telf: 242-6890 / 242-6747

arteydiseno@ipad.edu.pe

ipad.pe