

CURSO	:	AUTOCAD 2D
DURACIÓN	:	32 Horas / 8 Sesiones
PRE – REQUISITO	:	Manejar El Sistema Windows En Forma Básica

SUMILLA

El curso teórico-práctico irá introduciendo al alumno en el uso de herramientas de dibujo y edición, de tal manera que puedan desarrollar planos más complejos a medida que se avance con el desarrollo del curso.

SES	CONTENIDO
1	<p>Introducción al Autocad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Descripción del entorno, generalidades, selección de objetos y visualización. - Coordenadas absolutas y relativas. - Configuración y formato de unidades. - Líneas y puntos. - Consultas y mediciones. - Configuración y uso de las herramientas de la barra de estados. <p>Capas, comandos de edición:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Capas y propiedades. - Dibujo de circunferencias y polilíneas. - Borrar, recortar y extender: Erase Trim Extend. - Elipses, rectángulos y polígonos. - Selección de objetos. - Empalmes: Fillet, chamfer, blend. - Simetrías y paralelas: mirror y offset.
2	<p>Comandos de edición:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Modificación del dibujo: Move Copy, Array. - Rotate, Scale, Stretch, Align. - Control y edición de propiedades (ctrl + 1) <p>Comandos de escritura:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Textos dtext y mtext – edición de textos. - Estilos de texto. - Directrices (Leader) e inserción de tablas.
3	<p>Comandos de dibujo y edición:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dimensionado y estilos de dimensionado. - Ploteo desde el “model space”.
4	<p>Comandos de dibujo y edición:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Isometrías, - Texto y dimensionado isométrico. - Líneas de referencia XLINE, RAY - Recorte rápido EXTRIM - Multilíneas MLINE, MLEDIT, MLSTYLE

Capas y bloques:

- - Administración de capas LAYER STATES y filtros.
- - Creación de bloques.
- - Redefinición de bloques REFEDIT.
- - Editor de bloques: BEDIT
- - Bloques dinámicos.
- - Inserción de librerías.

5

Comandos de dibujo y edición:

- - Bloques dinámicos paramétricos
- - Atributos: ATTDEF, ATTEDIT, EATTEDIT, ATTSYNC, FIND y RENAME
- - Atributos dinámicos FIELD como valor de atributos.
- - Administración de atributos BATTMAN y ATTDISP.

6

Creación de presentación para impresión:

- - LAYOUT: viewports escalas, visualización y formatos.
- - Objetos y estilos anotativos.

7

Extracción de datos y generación de tablas EATTEXT

Dataextractions

- - Modificación del dibujo y actualización de tablas.
- - Enlace con Excel DATALINK
- - Inserción de dibujos externos.
- - Depuración PURGE y AUDIT.
- - Referencias externas: DWG, IMAGE, PDF, DGN, DWF, POINT CLOUD, COORDINATION MODEL.

8

Comandos de edición:

- Manipulación de imágenes RASTER. Referenciación y georeferenciación
- Edición de polilíneas y splines: PEDIT, BPOLY SPLINE y SPLINEDIT.
- Trazos a mano alzada SKETCH
- Secuencia de comandos: SCRIPTS

Informes e Inscripciones

Av. Benavides 715, Miraflores

Telf: 242-6890 / 242-6747

arteydiseno@ipad.edu.pe

Informes@ipad.edu.pe

<http://www.ipad.pe/portal/inicio>